



UNIVERSIDADE FEDERAL
DE ALAGOAS

UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALAGOAS
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
Coordenadoria de Pós-Graduação
Programa de Pós-Graduação em Informática

Segunda Chamada - Edital 02/2025-PPGI/CPG-PROPEP/UFAL

Abertura de processo seletivo de segunda chamada para o curso de Mestrado em Informática – primeiro semestre de 2026

1. Objetivo

A segunda chamada visa convocar candidatos ao Mestrado em Informática (Edital 02/2025-PPGI/CPG-PROPEP/UFAL), que obtiveram nota igual ou superior a 6,3 (cotista) ou nota igual ou superior a 7,0 (ampla), em seu pré-projeto de pesquisa, mas que não foram classificados no tema de pesquisa originalmente escolhido, para concorrer a vagas remanescentes em outros temas de pesquisa.

2. Requisitos para Inscrição

Para participar deste processo seletivo, os candidatos devem:

- Ter obtido nota igual ou superior a 6,3 (cotista) ou nota igual ou superior a 7,0 (ampla) em seu pré-projeto de pesquisa.
- Preencher o "Parecer de Competência Técnica" (Anexo 1), justificando a competência técnica para contribuir no novo tema de pesquisa escolhido.

3. Procedimento de Inscrição

A inscrição deve ser realizada por meio do preenchimento e envio do Anexo 1 para o e-mail: selecao.ppgi@ic.ufal.br, com justificativa técnica para a contribuição no novo tema.

4. Cronograma

Etapa	Data
Período de Inscrição	Até 22/02/2026
Análise das Inscrições	Até 24/02/2026
Divulgação do Resultado	25/02/2026

Quadro 1 - Distribuição de vagas por Tema de Pesquisa

n°	Tema	Total
1	Redes Neurais para Visão Computacional (Prof. Dr. Tiago F. Vieira)	1
2	Representação de classificadores (Prof. Dr. Lucas Benevides Viana de Amorim)	1
3	Sistema de recomendação personalizada baseado em Agentes e Modelos de Linguagem em larga escala, aplicada ao e-commerce. (Prof. Dr. Evandro Costa)	1
4	Uso de IA Multimodal para Análise de Laudos Médicos utilizando métodos de Visão Computacional e Processamento de Linguagem Natural (Prof. Dr. Marcelo Costa Oliveira)	3
5	Visão Computacional e Aplicações (Prof. Dr. Thales Vieira)	1
6	Aplicação de Modelos de Aprendizado de Máquina em Dispositivos Embarcados para Reconhecimento de Gestos sEMG (Prof Dr. Thiago Cordeiro)	1
7	Estratégias de navegação de robôs em ambientes dinâmicos e não-estruturados (Prof. Dr. Glauber Rodrigues Leite)	2
8	Gêmeo Digital Físico-Informado e Embarcado para Acionamentos de Máquinas Elétricas (Prof. Dr. Mauricio Beltrao De Rossiter Correa)	1
9	Modelagem e Análise Formal para a Segurança Cibernética em Redes de Internet das Coisas (Prof. Dr. Leandro Dias da Silva e Prof. Dr. Álvaro Álvares de Carvalho César Sobrinho)	1
10	Quality-Driven Game Engineering: Methods, Evidence, and Practices (Prof. Dr. Rodrigo Gusmão de Carvalho Rocha)	1
11	Meta-aprendizagem (Prof. Dr. Lucas Benevides Viana de Amorim)	2
12	Identificação e Refatoração de Test Smells utilizando Natural Language Processing (NLP) (Prof. Dr. Márcio de Medeiros Ribeiro)	2
	Total	17

ANEXO 1 - PARECER DE COMPETÊNCIA TÉCNICA

Nome:	
CPF:	
Tema:	
Justificativa de competência técnica para contribuir com o tema de pesquisa escolhido	

☐ Declaro que as informações acima prestadas são verdadeiras, e assumo a inteira responsabilidade pelas mesmas.

_____, ____ de _____ de ____.

Assinatura